

# Laufzettel

## Station 1 (Stabhochsprunganlage):

Tragt in die Felder ein, ob ihr die jeweilige Mindestweite erreicht habt oder nicht.

(x = ich habe die Weite erreicht)

(O = ich habe die Weite nicht erreicht)

	Niedriges Wurffenster	Mittleres Wurffenster	Hohes Wurffenster
Schüler 1			
Schüler 2			
Schüler 3			

Skizziere für die 3 unterschiedlichen Wurffenster die Flugkurven!

Wird ein sehr steil oder ein sehr flach abgeworfener Ball maximal weit fliegen?




---



---



---

## Station 2 (Diskusring):

Tragt in die Felder ein, ob ihr in den Zielbereich getroffen habt oder nicht.

(x = getroffen)

(O = nicht getroffen)

	Naher Zielbereich	Mittlerer Zielbereich	Weiter Zielbereich
Schüler 1			
Schüler 2			
Schüler 3			

Skizziere die Flugkurven für einen starken, einen mittleren und einen schwachen Wurf.

Lässt sich eine allgemeine Gesetzmäßigkeit erkennen? Wenn ja, welche?




---



---



---

### Station 3 (Medizinball):

Tragt in die Felder ein, ob ihr in den Zielbereich getroffen habt oder nicht

(x = getroffen)

O = nicht getroffen)

	1. Wurf	2. Wurf
Schüler 1		
Schüler 2		
Schüler 3		

Skizziere die Flugkurve des Medizinballs über die Schnur. Lässt sich eine Symmetrie erkennen?



### Station 4 (Rasen):

Tragt in die Felder ein, ob ihr in den angegebenen Zielbereich getroffen habt oder nicht

(x = getroffen)

O = nicht getroffen)

	Tipp	1. Wurf	Tipp	2. Wurf
Schüler 1				
Schüler 2				
Schüler 3				

Was hast du bei den Wurfausführungen geändert, um eine andere Wurfweite zu erreichen?

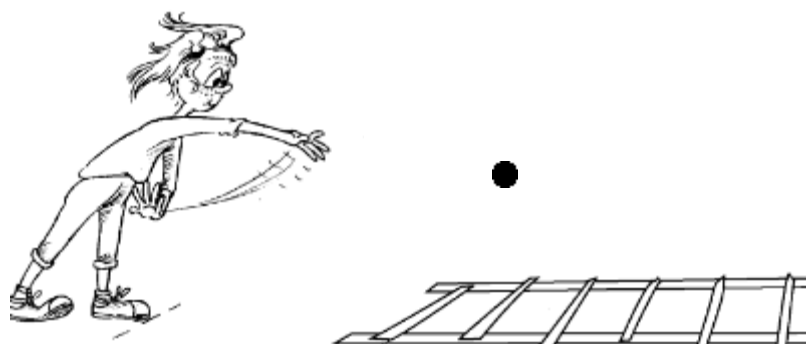
---



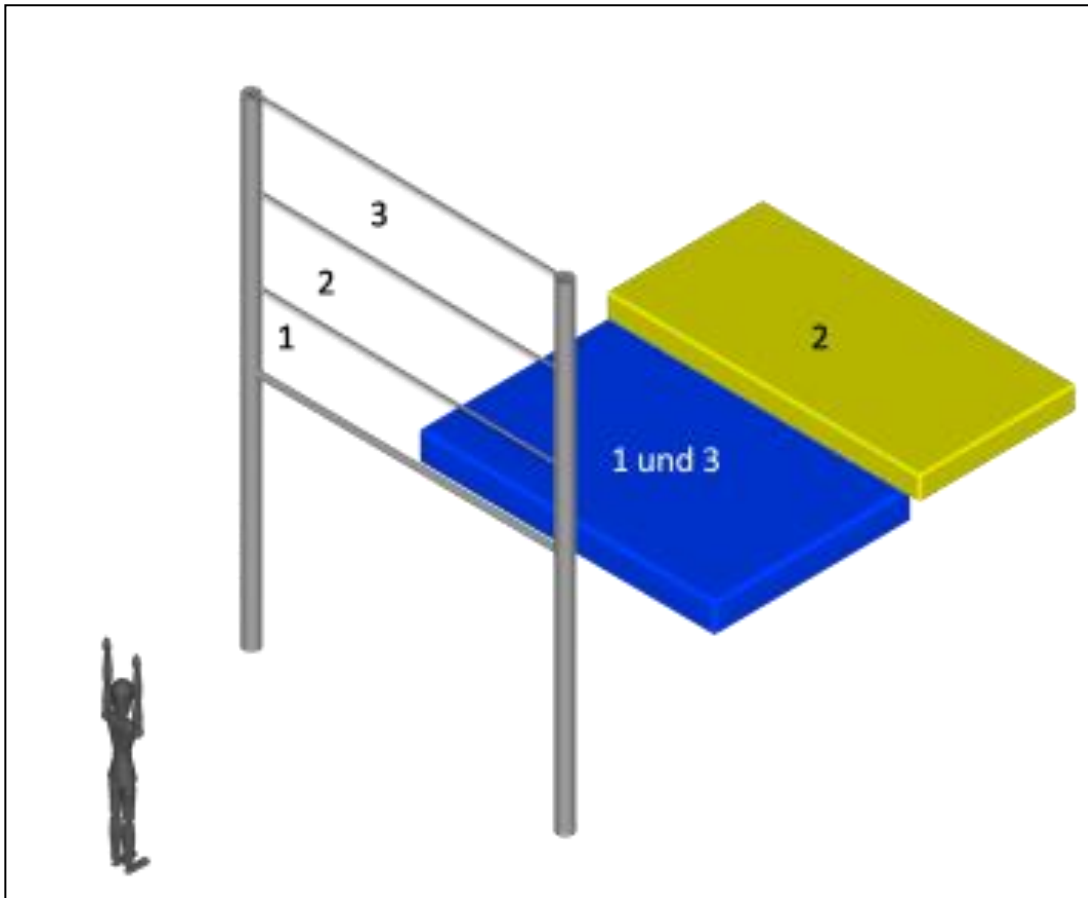
---



---



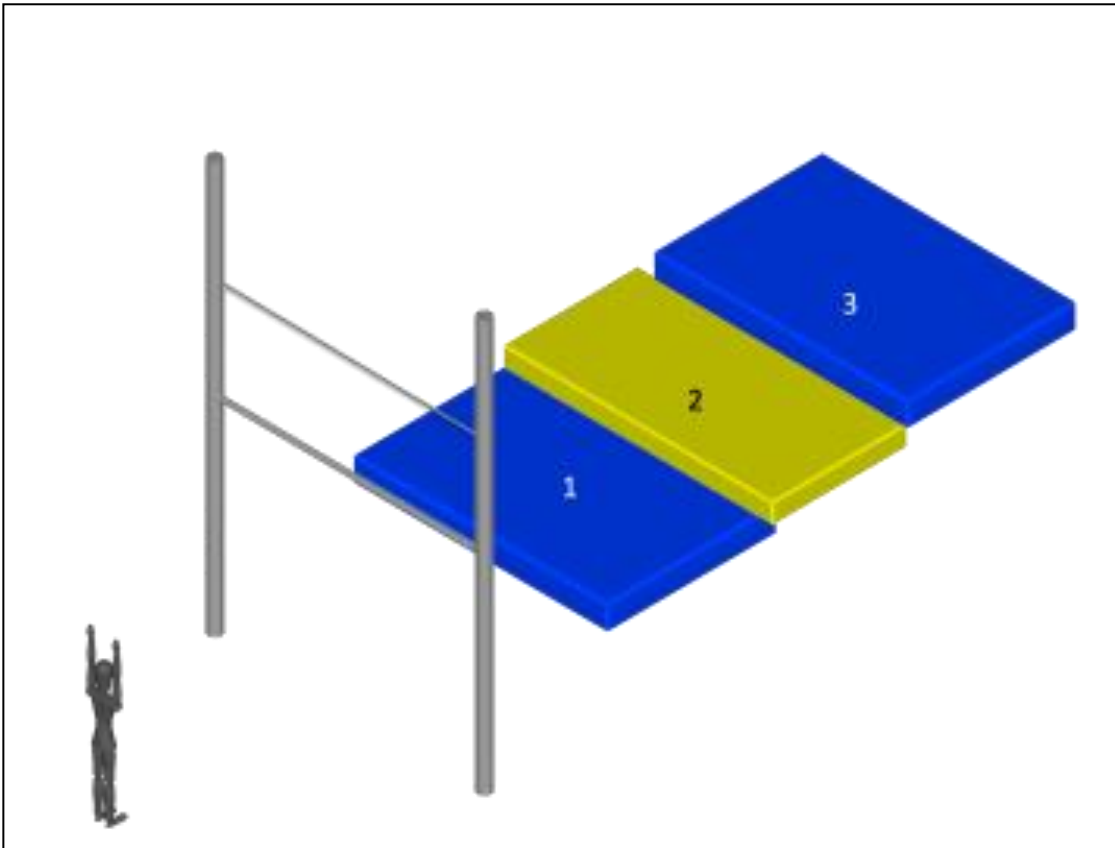
## 1. Station



Wirf je einmal durch das 1., 2. und 3. Wurffenster.

Du hast einen Punkt erreicht, wenn du durch das Wurffenster geworfen hast und die dazugehörige Mindestweite erreicht hast!

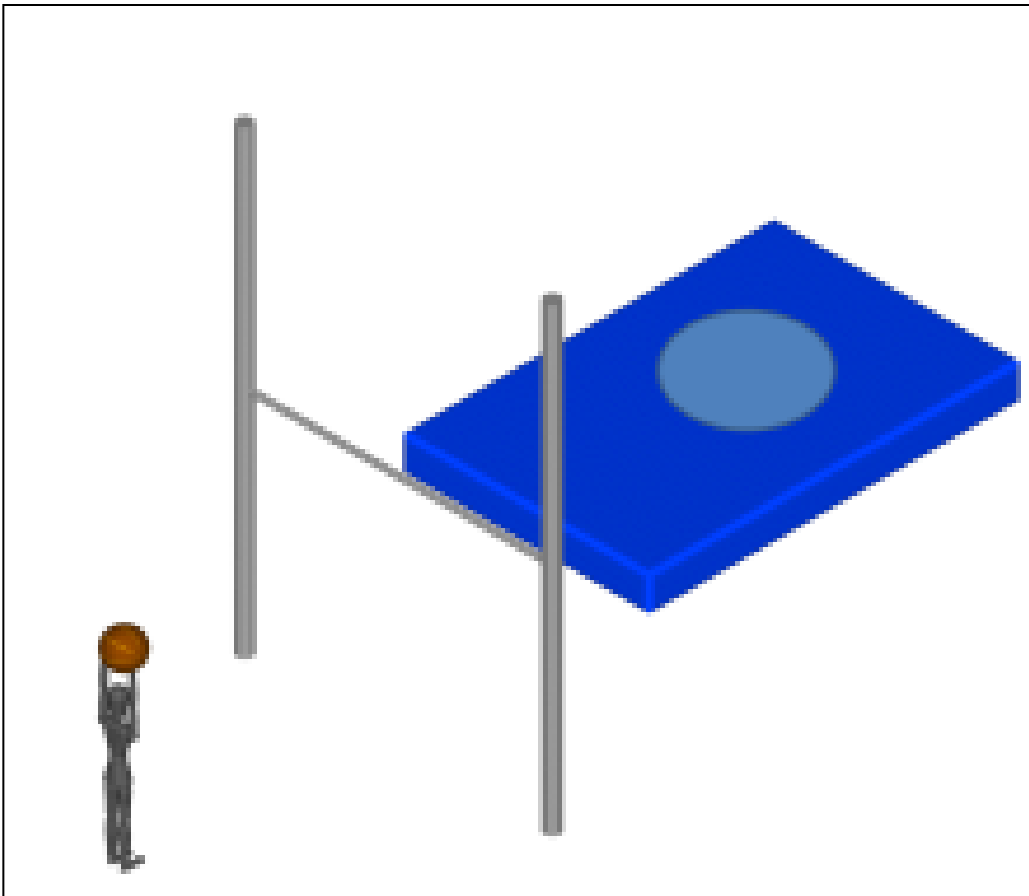
## 2. Station



Wirf nacheinander in den nahen, mittleren und weiten Zielbereich.

Du hast einen Punkt erreicht, wenn du durch das Wurffenster geworfen und in den Zielbereich getroffen hast.

### 3. Station

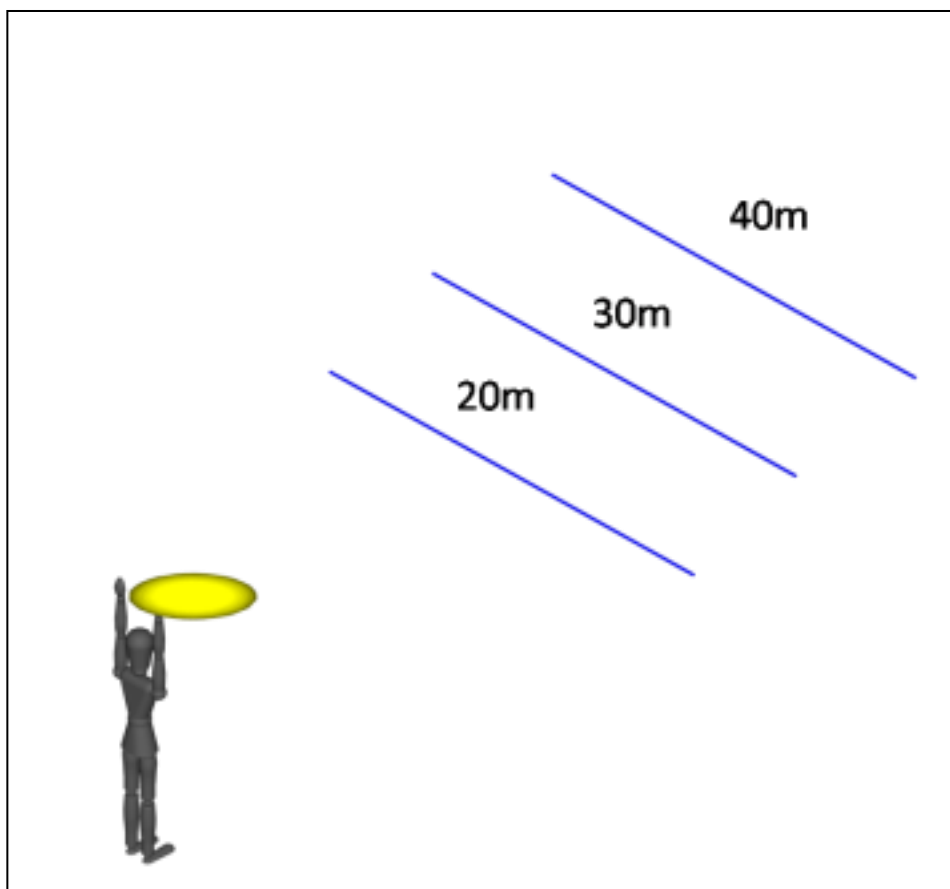


Wirf den Medizinball über die Schnur.

Du hast einen Punkt erreicht, wenn du über die Schnur in den Zielbereich getroffen hast.

(2 Versuche)

#### 4. Station



Wirf in den von dir zuvor angegeben Zielbereich.

Du hast einen Punkt erreicht, wenn du in den Zielbereich getroffen hast.